

Notera att kryss i ruta 1 ej skall räknas med i den totala poängsammanställningen

Nyckel Mentaltest fastställd 2012-01-01					
Syfte	1	2	3	4	5
Samarbete/Lek Föremål/Förare 2	Visar inget eller kortvarigt intresse för föremålet.	Leker själv, kommer inte tillbaka. 4	Leker själv, kommer efter upprepade uppmaningar från föraren. 6	Leker själv- men kommer tillbaka med tidsfördröjning. 8	Kommer tillbaka utan uppmaning för fortsatt lek. 10
Samarbete/Lek Föremål/TL 4	Visar inget eller kortvarigt intresse för föremålet	Leker själv, kommer inte tillbaka. 8	Leker själv, kommer efter upprepade uppmaningar från TL. 12	Leker själv- men kommer tillbaka med tidsfördröjning 16	Kommer tillbaka utan uppmaning för fortsatt lek 20
Gripa; Ta tag 5 m. 3	Griper ej/nosar på föremålet	Griper försiktigt. 6	Griper direkt men ej med hela munnen. 9	Griper med hela munnen, någon tidsfördröjning. 12	Griper direkt med hela munnen. 15
Ta tag 40 m. 3					
Gripa; Hålla i 5 m 3	Griper ej.	Löst bett, tappar taget vid upprepade tillfällen. 6	Byter tag upprepade gånger. 9	Byter tag vid något tillfälle. 12	Fast bett, Alt växlar till bättre bett 1 ggr som bibehålls. 15
Hålla i 40 m. 4					
Gripa; Slita, dra 5 m. 2	Håller ej.	Håller, men drar inte emot. 4	Växlar mellan att hålla och dra emot. 6	Drar emot under huvuddelen av momentet. 8	Drar emot under hela momentet 10
Slita/dra 40 m. 2					
Förföljande 2	Startar inte eller när inte in i banan.	Startar men avbryter. 4	Startar med hög fart, springer förbi bytet. 6	Startar tveksamt, eller håller låg fart, fullföljer. 8	Startar med hög fart - målinriktad. 10
Förföljande; Gripande 3	Nonchalerar föremålet.	Griper inte, nosar på föremålet. 6	Griper tveksamt eller med tidsfördröjning. 9	Griper direkt, släpper. 12	Griper direkt. Behåller föremålet. 15
Uthållighet 6	Försöker ej.	Jobbar mindre än 30 sekunder. 12	Jobbar i 30 sekunder 18	Jobbar i 60 sekunder 24	Jobbar i 90 sekunder. 30
Social självsäkerhet 10	Ängslig/socialt osäker/går ej att hantera.	Visar social osäkerhet i flera situationer. 20	Visar social osäkerhet i enstaka situationer. 30	Visar otrivsel/något undvikande i någon situation. 40	Är socialt säker i alla situationer. 50
Social nyfikenhet 8	Undviker, skygg	Överdrivet nyfiken, påträngande. 16	Neutral, låter sig klappas. 24	Besvarar när figurant bjuder. 32	Normalt nyfiken när anledning finns. 40
Socialt samspel 8	Svarar ej på lekinviter	Svarar svagt. 16	Svarar på lek & lekinviter. 24	Spelar med är aktiv. 32	Inbjuder passiv figurant. 40
Handlingsförmåga 10	Försöker inte lösa problemen.	Försöker endast kortvarigt lösa problemen. 20	Löser uppgifter i de flesta situationer. 30	Är aktiv för att lösa uppgifter i de flesta situationer. 40	Är aktiv för att lösa uppgifter i samtliga situationer. 50
Anpassningsförmåga 10	Låg intensitet i de flesta testsituationer	Hög intensitet i de flesta testsituationer. 20	Låg intensitet i några testsituationer. 30	Hög intensitet i några testsituationer. 40	Anpassar intensiteten i testsituationerna. 50
Koncentration 10	Okoncentrerad i de flesta testsituationer.	Viss koncentration - flera långa avbrott - gör annat. 20	I huvudsak koncentrerad, men med avbrott i flera situationer. 30	Koncentrerad, men med något kort avbrott. 40	Obruten koncentration. 50
Avreaktion 10	Kan ej avreagera.	Tar lång tid för avreaktion. 20	Avreagerar med någon tidsfördröjning i flera situationer. 30	Avreagerar med någon tidsfördröjning i enstaka situationer 40	Avreagerar snabbt i alla situationer 50
Minnesbilder 5	Störs av minnesbilder, många undvikande beteenden	Kommer väl ihåg, ofta undvikande beteenden 10	Visar minnesbilder, med enstaka undvikande beteenden 15	Visar flera minnesbilder utan undvikande beteenden. 20	Visar enstaka minnesbilder utan undvikande beteenden. 25
Rädsla 4	Mkt rädd. Flykt eller passivitet	Rädd. Enstaka flykter/flyktstarte 8	Viss rädsla. Undanmanöver avståndsreglerar. 12	I stort orädd. Enstaka avståndsreglering. 16	Helt orädd 20
Aggressivitet 3	Visar kvarstående aggression	Visar stor aggression 6	Visar ingen eller kortvarig aggression 9	Visar liten aggression 12	Visar måttlig aggression. 15
Nyfikenhet 8	Går inte fram	Lång tid med hjälp för att gå fram 16	Går fram med hjälp 24	Går fram utan hjälp någon tidsfördröjning. 32	Snabbt fram utan hjälp i samtliga situationer. 40
Skott	Avviker från platsen	Undvikande reaktioner alt lösningar, kvar på platsen	Aktivitetshöjande reaktioner. Kvar på platsen, ingen ångslan.	Kontroll vid flera skott	Ingen reaktion, kontroll första skottet
Imponer-/hotbeteenden	Stel kropp morrt riktat mot testledaren. Bitintention	Stel kropp morrt riktat mot testledaren	Stel kropp under hela hanteringen	Stelnar till under kort stund slappnar av	Inga imponerbeteenden

Inga poäng räknas för Skott eller Imponer-/hotbeteenden